**JS基础**

1. 闭包 <https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Closures>

闭包是由函数以及创建该函数的词法环境组合而成。这个环境包含了这个闭包创建时所能访问的所有局部变量。

1. React组件
2. 组件名称必须以大写字母开头（小写字母开头会被认为是html的原生标签）；
3. 组件在使用时必须定义或引入；
4. 组件的返回值只能有一个根元素
5. Props属性只能读
6. React更新UI
7. 调用 ReactDOM.render()
8. 调用setState() 来更新组件局部状态
9. React中setState()
10. 不能直接更新状态，需要调用setState()更新状态

this.state.comment=”Hello”// 不会重新渲染组件

this.setState({comment: ‘Hello’})；// 会重新渲染组件

1. 状态更新可能是异步的

React 可以将多个setState() 调用合并成一个调用来提高性能

通过setState(Callback())可以解决同步问题

1. 状态更新合并，React 将你提供的对象合并到当前状态。
2. 数据自顶向下流动（即单向数据流），任何状态始终由某些特定组件所有，并且从该状态导出的任何数据或 UI 只能影响树中下方的组件。
3. React中key
4. 元素的key只有在它和它的兄弟节点对比时才有意义
5. key会作为给React的提示，但不会传递给你的组件。